

**REGULAMIN  
REKRUTACJI I UCZESTNICTWA  
NAUCZYCIELI W PROJEKCIE „Edukacja STEAM w szkole”**  
*organizowanego przez Fundację Polskiego Funduszu Rozwoju*

**INFORMACJE O PROJEKCIE**

1. Regulamin określa warunki udziału, zasady i podstawowe kryteria rekrutacji nauczycieli do projektu „Edukacja STEAM w szkole” („Projekt”), ich obowiązki, a także etapy wsparcia przewidzianego w ramach Projektu („Regulamin”).
2. Realizatorem projektu jest Fundacja Polskiego Funduszu Rozwoju z siedzibą w Warszawie przy ul. Kruczej 50, 00 – 025 Warszawa, wpisaną do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych zakładów opieki zdrowotnej Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000718920, NIP: 7010802035, REGON: 369483596 („Fundacja”).
3. Projekt korzysta z dofinansowania o wartości 17255 EUR otrzymanego od Islandii, Liechtensteinu i Norwegii w ramach funduszy EOG.
4. Projekt skierowany do nauczycieli realizowany jest w formie szkoleń, których celem jest doskonalenie umiejętności i kompetencji pod kątem kompetencji kluczowych uczniów oraz w celu podnoszenia kompetencji cyfrowych nauczycieli w zakresie wszystkich przedmiotów oraz umiejętności korzystania z metodologii STEAM.
5. Projekt będzie realizowany od października 2021 roku do lutego 2022 roku.

**§1. DEFINICJE**

Ilekróć w Regulaminie jest mowa o:

- a) **CDT** – rozumie się przez to Centralny Dom Technologii zlokalizowany w Warszawie przy ul. Kruczej 50, 00-025 Warszawa;
- b) **Formularzu Zgłoszeniowym** – rozumie się przez to formularz zgłoszeniowy do Projektu dostępny na stronie internetowej Fundacji;
- c) **Fundacji, Organizatorze** – rozumie się przez to Fundację Polskiego Funduszu Rozwoju z siedzibą w Warszawie przy ul. Kruczej 50, 00 – 025 Warszawa, wpisaną do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych zakładów opieki zdrowotnej oraz rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000718920, NIP: 7010802035, REGON: 369483596;
- d) **Komisji Rekrutacyjnej** – rozumie się przez to gremium utworzone w celu dokonania oceny nadesłanych do Projektu zgłoszeń. Komisja rekrutacyjna zostanie powołana przez Organizatora i składać się będzie z minimum 3 osób.
- e) **Projekcie** – rozumie się przez to szkolenie dla nauczycieli zrealizowane przez Organizatora oraz działania edukacyjne dla uczniów szkół realizowane po odbyciu szkolenia przez jego uczestników.
- f) **Polskim Funduszu Rozwoju** – rozumie się przez to Polski Fundusz Rozwoju S.A. z siedzibą w Warszawie przy ul.



Kruczej 50, 00-025 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 000466256, NIP 7010374912, REGON 146615458;

h) **Uczestniku** – rozumie się przez to aktywnego zawodowo nauczyciela, który dokonał zgłoszenia do Konkursu.

i) **Regulaminie** – rozumie się przez to niniejszy Regulamin Rekrutacji i Uczestnictwa nauczycieli w Projekcie „Edukacja STEAM w szkole”.

j) **Zarządzie Fundacji** – rozumie się przez to organ zarządzający Fundacją;

l) **Zgłoszeniu** – rozumie się przez to zgłoszenie chęci udziału w Konkursie, złożone przez Uczestnika za pośrednictwem Formularza Zgłoszeniowego

## § 2. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin („Regulamin”) określa zasady oraz warunki rekrutacji i uczestnictwa w Projekcie „Edukacja STEAM w szkole”.
2. Udział w Projekcie jest bezpłatny i dobrowolny.
3. Projekt realizowany jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
4. Przed wysłaniem Zgłoszenia, należy zapoznać się z treścią niniejszego Regulaminu.
5. Postanowienia niniejszego Regulaminu obowiązują wszystkich Uczestników Projektu.
6. Projekt odbywa się w okresie od października 2021 roku do lutego 2022 roku.
7. Wysłanie Zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.

## § 3. CELE PROJEKTU

1. Celem projektu jest wyposażenie jego uczestników w wiedzę i umiejętności związane z innowacyjnymi metodami prowadzenia działań edukacyjnych.
2. Szkolenia będą obejmowały następujący zakres tematyczny:
  - 1) Obsługa i wykorzystanie urządzeń cyfrowych w nauczaniu przedmiotowym;
  - 2) Nauczanie zorientowane na ucznia;
  - 3) Praca metodą projektu i metodą STEAM;
  - 4) Szkoły jako organizacje uczące się;
  - 5) Metody i formy pracy w zakresie rozwijania kompetencji kluczowych.
3. Celem szkolenia jest późniejsze wdrożenie przez jego uczestników, prezentowanych na szkoleniu metod i treści, w swoich własnych, określonych działaniach edukacyjnych.
4. Nadzór nad realizacją szkoleń będzie pełnił koordynator Projektu.

## § 4. UDZIAŁ W DZIAŁANIACH PROJEKTOWYCH

1. Uczestnikiem szkoleń może być nauczyciel lub edukator, który w chwili podpisywania deklaracji prowadzi zajęcia dla uczniów zarówno w edukacji formalnej jak i pozaformalnej.
2. Rekrutacja do szkoleń odbędzie się online.
3. Warunkiem ubiegania się nauczyciela o udział w szkoleniach jest:
  - a. kompletne uzupełnienie formularza rekrutacyjnego w formie online do dnia 17 listopada 2021 r.
  - b. złożenie oświadczenia o wyrażaniu zgody na przetwarzanie danych osobowych (załącznik nr 4).
4. Rekrutacja odbędzie się z zachowaniem:

- a. jasnych, przejrzystych i dostępnych zasad zapewniających równy dostęp do informacji;
- b. zasad rekrutacji eliminujących wszelkie formy dyskryminacji ze względu na płeć, wiek, wyznanie, przynależność rasową, miejsce zamieszkania, pochodzenie, religię, niepełnosprawność, orientację seksualną, sytuację materialną, przynależność związkową lub partyjną;
- c. zasad równości szans kobiet i mężczyzn;
- d. zasady przestrzegania przepisów prawa o ochronie danych osobowych.

## § 5. ZASADY REKRUTACJI

1. Formularz rekrutacyjny dostępny jest pod adresem: [www.cdt.pl/zapisystem](http://www.cdt.pl/zapisystem).
2. Wysłanie formularza jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Ogłoszenie o terminie oraz miejscu składania dokumentów rekrutacyjnych zamieszczone zostanie na stronie internetowej Fundacji.
4. Dokumenty złożone po terminie naboru lub niekompletne nie będą rozpatrywane.
5. Weryfikacja dokumentów dokonywana zostanie przez komisję rekrutacyjną, w skład której wchodzi: dyrektor Centralnego Domu Technologii, Specjalista ds. dydaktycznych Fundacji oraz koordynator Projektu. Z działań komisji zostanie sporządzony protokół (załącznik nr 2).
6. Do objęcia wsparciem w ramach Projektu zostaną zakwalifikowani nauczyciele i edukatorzy spełniający następujące kryteria:
  - a) status aktywnego nauczyciela lub edukatora w ciągu ostatnich 3 lat;
  - b) posiadają podstawową wiedzę i doświadczenie w obszarze pracy metodą projektu lub metodą STEAM;
  - c) złożą wymagane oświadczenia i deklaracje;
  - d) posługują się językiem angielskim w stopniu umożliwiającym aktywny udział w szkoleniu;
7. Kryteria obejmują:
  - a) ocenę przydatności danego szkolenia dla danej osoby (ocena wg skali: 4 pkt wysoka; 2 pkt średnia; 0 pkt niska);
  - b) doświadczenie w działaniach projektowych (ocenia wg skali 4 pkt - tak; 0 pkt - nie);
  - c) samoocena motywacji (ocenia wg skali 2 pkt jest samoocena; 0 pkt nie ma samooceny);
  - d) samoocena znajomości języka angielskiego (ocenia wg skali 2 pkt jest znajomość; 0 pkt nie ma znajomości);
8. Na podstawie złożonych formularzy powstanie lista osób zakwalifikowanych do szkolenia.
9. Nauczyciele, którzy przesłali zgłoszenia zostaną indywidualnie poinformowani o decyzji w zakresie zakwalifikowania do udziału w projekcie.
10. W przypadku gdy lista osób chętnych, spełniających kryteria formalne przewyższy liczbę miejsc dostępnych zostanie utworzona lista rezerwowa.
11. W sytuacji uzyskania takiej samej ilości pkt, o kolejności na liście decyduje data złożenia formularza rekrutacyjnego.
12. Objęcie wsparciem w ramach Projektu nauczycieli z listy rezerwowej możliwe jest w przypadku rezygnacji z udziału w Projekcie przez innego uczestnika.
13. W przypadku mniejszego niż zakładane zainteresowania nauczycieli udziałem w szkoleniach, komisja przeprowadzi rekrutację uzupełniającą, która będzie trwać do momentu zakwalifikowania pełnej grupy.



## § 6. WARUNKI SZKOLEŃ

1. Uczestnictwo w szkoleniach jest bezpłatne.
2. Uczestnicy otrzymują bezpłatne materiały potrzebne do realizacji szkolenia.
3. Uczestnikom zostanie zapewniony nocleg, wyżywienie oraz zwrot kosztów transportu.
4. W szkoleniach weźmie udział 30 nauczycieli.
5. Szkolenie odbędzie się w dn. 8-10.12.2021 r. w Centralnym Domu Technologii w Warszawie.
6. Szkolenia będą się odbywać w salach Centralnego Domu Technologii w Warszawie, przy ul. Kruczej 50.
7. Udział w szkoleniach i zdobycie kompetencji zostanie potwierdzone otrzymaniem certyfikatu.

## § 7. ZASADY ZWROTU KOSZTÓW PODRÓŻY

1. Uczestnicy Projektu są uprawnieni do wnioskowania o zwrot poniesionych kosztów podróży.
2. Kwalifikowalne są wydatki:
  - a) związane z przejazdem publicznymi lub prywatnymi środkami transportu (bilety kolejowe II klasą, bilety autobusowe PKS, komunikacji miejskiej lub komunikacji prywatnej). Standardem jest podróżowanie klasą drugą lub klasą ekonomiczną;
  - b) Wydatki poniesione w związku z przejazdem samochodem prywatnym do wysokości ceny biletu transportu publicznego na danej trasie;
3. Uczestnik przedstawia oświadczenie wskazując trasę przejazdu (od – do) oraz liczbę kilometrów, a także dowód zakupu biletu lub paliwa w przypadku przejazdu samochodem prywatnym;
4. Możliwość rozliczenia wydatku dotyczy wyłącznie osób, które rzeczywiście poniosły wydatek związany z przejazdem (okazanie biletu na przejazd lub dowodu zakupu paliwa).
5. Fundacja rozpoznaje wnioski w przedmiocie zwrotu poniesionych kosztów podróży w terminie 30 dni od dnia przekazania kompletu dokumentów.

## § 8. OBOWIĄZKI UCZESTNIKÓW SZKOLEŃ

1. Nauczyciele uczestniczący w szkoleniach zobowiązani są w szczególności do:
  - a) punktualnego uczestnictwa w szkoleniach zgodnie z ustalonymi terminami;
  - b) bieżącego informowania o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić udział w Projekcie oraz usprawiedliwienia ewentualnych nieobecności;
  - c) zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu;
  - d) dotrzymywania postanowień zawartych w niniejszym Regulaminie oraz w deklaracji uczestnictwa w Projekcie;
  - e) wypełnienia dokumentów służących bezpośrednio monitoringowi, kontroli i ewaluacji Projektu;
  - f) potwierdzania obecności na listach obecności poprzez złożenie podpisu.



2. Uczestnicy Projektu podlegają procesowi monitoringu i ewaluacji i są zobowiązani do udzielania informacji na temat realizacji Projektu osobom i instytucjom zewnętrznym upoważnionym do przeprowadzenia kontroli Projektu.
3. Uczestnicy Projektu mają obowiązek bieżącego informowania koordynatora o wszystkich sytuacjach mogących zakłócić realizację przez niego szkoleń w ramach projektu.
4. Uczestnicy zobowiązują się do stworzenia scenariusza projektu/działań edukacyjnych skierowanych do uczniów swojej szkoły.
5. Uczestnicy zobowiązują się do wdrożenia w swoich szkołach scenariusza stworzonego w ramach warsztatów lub analogicznego zatwierdzonego przez koordynatora Projektu w terminie do 31 stycznia 2022 roku, w tym:
  - a) przeprowadzenia ewaluacji wśród uczniów biorących udział w lekcji opartej na scenariuszu
  - b) przeprowadzenia ewaluacji opartej na wdrożeniu Projektu.

## § 9. OBOWIĄZEK INFORMACYJNY

### 1. Fundacja informuje, że:

- a) administratorem danych osobowych uczestników Projektu jest Fundacja Polskiego Funduszu Rozwoju z siedzibą w Warszawie przy ul. Kruczej 50, 00 – 025 Warszawa, wpisana do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych zakładów opieki zdrowotnej Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000718920, NIP: 7010802035, REGON: 369483596;
- b) dane osobowe osób zgłaszających do Projektu będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Projektu – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („RODO”). Dane osobowe uczestników będą również przetwarzane w celu udziału w projekcie, informowania w mediach i publikacjach o działalności Fundacji, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO;
- c) w przypadku ewentualnych sporów, dane osobowe uczestników Projektu i opiekunów/nauczycieli mogą być również przetwarzane w celu dochodzenia roszczeń bądź obrony praw Fundacji - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO, co stanowi tzw. prawnie uzasadniony interes, którym jest dochodzenie roszczeń i obrona praw Fundacji;
- d) odbiorcą danych osobowych uczestników Projektu i opiekunów/nauczycieli będą wyłącznie podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie odrębnych przepisów prawa, upoważnieni pracownicy/współpracownicy Fundacji, dostawcy usług technicznych i organizacyjnych;
- e) dane osobowe będą przechowywane do zakończenia przez Fundację wszelkich czynności związanych z Projektem;
- f) dane przetwarzane w celu dochodzenia roszczeń (np. w postępowaniach sądowych) będą przechowywane przez okres przedawnienia roszczeń, wynikający z przepisów Kodeksu cywilnego;
- g) uczestnik Projektu oraz opiekun/nauczyciel ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez





wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem;

h) uczestnik Projektu oraz opiekun/nauczyciel ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna, że przetwarzanie przez Fundację danych osobowych go dotyczących narusza przepisy RODO;

i) podanie danych osobowych jest dobrowolne;

j) wobec uczestnika Projektu oraz opiekuna/nauczyciela nie będą podejmowane zautomatyzowane decyzje

(decyzje bez udziału człowieka), w tym dane nie będą podlegały profilowaniu;

k) usunięcie lub żądanie usunięcia danych jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Projekcie. Uczestnik Projektu przyjmuje do wiadomości oraz akceptuje, iż usunięcie lub żądanie usunięcia danych osobowych będzie uniemożliwiać mu udział w Projekcie;

## § 10. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W przypadku zaistnienia sytuacji nieuregulowanych w niniejszym *Regulaminie*, decyzję co do rozstrzygnięć podejmuje koordynator Projektu.
2. Pełna dokumentacja projektowa i wszelkie informacje o Projekcie są dostępne na stronie internetowej Fundacji oraz w biurze projektu, które mieści się w siedzibie Centralnego domu Technologii, przy ul. Kruczej 50 w Warszawie.
3. Fundacja zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu w każdym czasie. Regulamin w zmienionym brzmieniu obowiązuje od chwili jego publikacji na stronie internetowej Fundacji.
4. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego, w tym Kodeksu Cywilnego.
5. Regulamin wchodzi w życie z chwilą jego ogłoszenia na stronie internetowej Fundacji.

## SPIS ZAŁĄCZNIKÓW

Załącznik nr 1 - PROTOKÓŁ REKRUTACJI

Załącznik nr 2 - LISTA UCZESTNIKÓW

Załącznik nr 3 - DEKLARACJA UCZESTNICTWA W PROJEKCIE

Załącznik nr 4 - OŚWIADCZENIE DOTYCZĄCE DANYCH OSOBOWYCH

Z  
a  
ł  
ą  
c  
z  
n  
i  
k  
n  
r  
l



**PROTOKÓŁ REKRUTACJI**  
do projektu  
„Edukacja STEAM w szkole”

1. W dniu .....

Komisja Rekrutacyjna w składzie:

.....  
.....  
.....

przeprowadziła zgodnie z przyjętymi kryteriami udziału w projekcie rekrutację nauczycieli.

Po przeanalizowaniu ..... formularzy rekrutacyjnych do wymienionych w *Regulaminie* realizowanych w ramach projektu zakwalifikowano ..... uczestników (w załączeniu listy uczestników i listy rezerwowe).

4. Uwagi:

.....  
.....  
.....

Podpisy Członków komisji:

.....  
.....  
.....

**LISTA UCZESTNIKÓW PROJEKTU**  
„Edukacja STEAM w szkole”

| <i>Lp.</i> | <i>Imię i Nazwisko</i> | <i>Placówka</i> |
|------------|------------------------|-----------------|
| 1.         |                        |                 |
| 2.         |                        |                 |
| 3.         |                        |                 |
| 4.         |                        |                 |
| 5.         |                        |                 |
| 6.         |                        |                 |
| 7.         |                        |                 |
| 8.         |                        |                 |
| 9.         |                        |                 |
| 10.        |                        |                 |
| 11.        |                        |                 |
| 12.        |                        |                 |
| 13.        |                        |                 |
| 14.        |                        |                 |
| 15.        |                        |                 |
| 16.        |                        |                 |
| 17.        |                        |                 |
| 18.        |                        |                 |
| 19.        |                        |                 |
| 20.        |                        |                 |

Podpisy Członków komisji:

.....

.....

.....





**DEKLARACJA UCZESTNICTWA  
W SZKOLENIACH W RAMACH PROJEKTU**

Nauczycieli do projektu  
„Edukacja STEAM w szkole”

Ja, niżej podpisana / ny .....

*(imię i nazwisko)*

deklaruję udział w projekcie „Edukacja STEAM w szkole” realizowanym w ramach  
.....

Jednocześnie oświadczam, że:

1. spełniam kryteria kwalifikowalności uprawniające mnie do udziału w Projekcie określone w Regulaminie.
2. zapoznałam/em się z Regulaminem i tym samym zobowiązuję się do systematycznej realizacji form wsparcia, do których zostałam/em zakwalifikowana/y.
3. zostałam/em pouczona/y o odpowiedzialności za składanie oświadczeń niezgodnych z prawdą.
4. zostałam/em poinformowana/y, że projekt jest współfinansowany ze środków Islandii, Liechtensteinu i Norwegii w ramach funduszy EOG.

..... *miejsowość, data*

.....  
*podpis uczestnika*



## OŚWIADCZENIE O WYRAŻENIU ZGODY NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH W RAMACH PROJEKTU

„Edukacja STEAM w szkole”

Ja, niżej podpisana/y .....  
(imię i nazwisko)  
zamieszkała/y .....,

przyjmuję do wiadomości, że dotyczące mnie dane osobowe zawarte w dobrowolnie złożonym przez mnie formularzu zgłoszeniowym będą przetwarzane zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2014 r., poz. 1182 ze zm.) oraz zgodnie z art. 13 i art. 14 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

Oświadczam jednocześnie, iż przyjmuję do wiadomości, że:

1. Administratorem danych osobowych jest Fundacja Polskiego Funduszu Rozwoju z siedzibą w Warszawie przy ul. Kruczej 50, 00-025 Warszawa, zwany dalej „Administratorem”.
2. W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych i przysługujących praw z tym związanych można się skontaktować z Administratorem poprzez adres e-mail: fundacja@pfr.pl, lub pisemnie na adres siedziby Administratora wskazany w punkcie 1 powyżej.
3. Dane będą przetwarzane w celu uczestnictwa w Konkursie oraz realizacji postanowień Regulaminu na podstawie:
  - a) art. 6 ust. 1 lit. b RODO – kiedy przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy, której stroną jest osoba, której dane dotyczą,
  - b) art. 6 ust 1 lit. c RODO – kiedy przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na administratorze, w tym obowiązki wynikające z Ustawy o rachunkowości oraz Ordynacji podatkowej.
  - c) art. 6 ust 1 lit. f RODO, do celów wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez administratora, a w szczególności do kontaktów z Uczestnikiem.
4. Dane osobowe będą przechowywane do momentu wygaśnięcia podstawy prawnej ich przetwarzania.
5. Odbiorcą danych osobowych mogą zostać uprawnione organy publiczne oraz podmioty świadczące usługi na rzecz Administratora, na podstawie zawartych umów.



6. Przysługuje mi prawo:
  - a) wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych,
  - b) dostępu do swoich danych osobowych i żądania ich kopii,
  - c) sprostowania swoich danych osobowych,
  - d) żądania ograniczenia przetwarzania swoich danych,
  - e) usunięcia danych, jeżeli nie jest realizowany żaden inny cel przetwarzania.
7. W zakresie, w jakim podstawą przetwarzania danych osobowych jest przesłanka prawnie uzasadnionego interesu administratora, przysługuje mi prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania moich danych osobowych. W celu skorzystania z powyższych praw należy skontaktować się z Administratorem..
8. Dane osobowe, nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym profilowane.

.....  
*miejsowość, data*

.....  
*podpis uczestnika*

